

HƯỚNG DẪN SỬ

SENSE LEARNER



CÔNG TY CP ĐẦU TƯ VÀ PHÁT TRIỂN TRÍ TUỆ NHÂN TẠO AIDIA

Địa chỉ: Tầng 12 Tòa nhà CTM Complex Số 139 Cầu Giấy, Hà Nội

Email: contact@aidia.vn

Website: aidia.vn

MỤC LỤC

1. ĐĂNG NHẬP VÀ CÀI ĐẶT HỆ THỐNG	3
1.1. Đăng nhập hệ thống.....	3
1.2. Quên mật khẩu đăng nhập	4
1.3. Cập nhật thông tin cá nhân và cài đặt tính năng trong AI Buddy.....	5
1.4. Đăng xuất tài khoản	9
2. SENSE LEARNER.....	10
2.1. Tổng quan.....	10
2.2. Huấn luyện mô hình	12



AI Buddy là một người bạn đồng hành ảo được xây dựng bằng trí tuệ nhân tạo (AI), giúp người dùng vừa học tập, vừa sáng tạo, vừa tương tác một cách tự nhiên. Ứng dụng này không chỉ cho phép người dùng trò chuyện trực tiếp với AI, mà còn cung cấp những công cụ mạnh mẽ để người dùng khám phá và trải nghiệm:

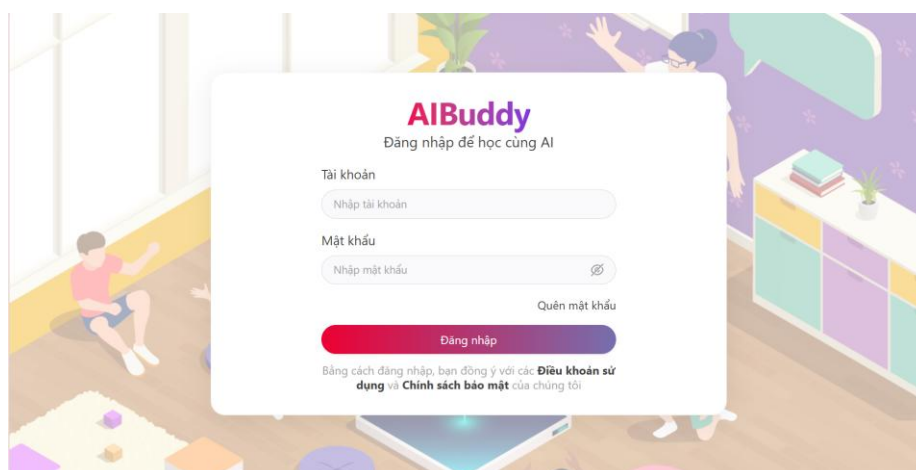
- **AI Buddy (Trò chuyện cùng AI):** trò chuyện và trao đổi với AI như một người bạn đồng hành thông minh, thân thiện.
- **Block Studio (Lập trình trực quan):** lập trình trực quan bằng các khối lệnh, giúp người dùng dễ dàng xây dựng kịch bản hoặc tính năng mới.
- **Sense Learner (Học AI qua huấn luyện mô hình):** huấn luyện AI và giúp AI xác định được dựa trên mô hình huấn luyện.

Tài liệu này sẽ hướng dẫn người dùng từng bước sử dụng AI Buddy một cách hiệu quả, từ làm quen với các tính năng cơ bản, cho đến khai thác tối đa khả năng sáng tạo mà công cụ mang lại.

1. ĐĂNG NHẬP VÀ CÀI ĐẶT HỆ THỐNG

1.1. Đăng nhập hệ thống

Để đăng nhập vào hệ thống, người dùng cần có tài khoản AI Buddy. Tài khoản này sẽ giúp xác thực thông tin và đảm bảo người dùng có thể trải nghiệm đầy đủ các tính năng mà hệ thống cung cấp.



Người dùng nhập đầy đủ thông tin **Tài khoản - Mật khẩu** đã được cấp và chọn **“Đăng nhập”**.

- Nếu thông tin chính xác, hệ thống sẽ cho phép người dùng đăng nhập và thao tác trên hệ thống theo cấu hình được điều chỉnh sẵn.
- Nếu thông tin không chính xác, hệ thống sẽ báo lỗi *“Tài khoản hoặc mật khẩu không đúng”*. Lúc này, người dùng cần kiểm tra lại Tài khoản/Mật khẩu đã nhập. Trong trường hợp không nhớ mật khẩu, người dùng có thể chọn **“Quên mật khẩu”** để cập nhật lại.

1.2. Quên mật khẩu đăng nhập

Chức năng này được sử dụng trong trường hợp người dùng không nhớ mật khẩu tài khoản của mình và muốn đặt lại mật khẩu khác.

Thực hiện theo các bước như sau:

Bước 1: Chọn **“Quên mật khẩu”**.

Bước 2: Nhập thông tin email và chọn **“Tiếp tục”**.

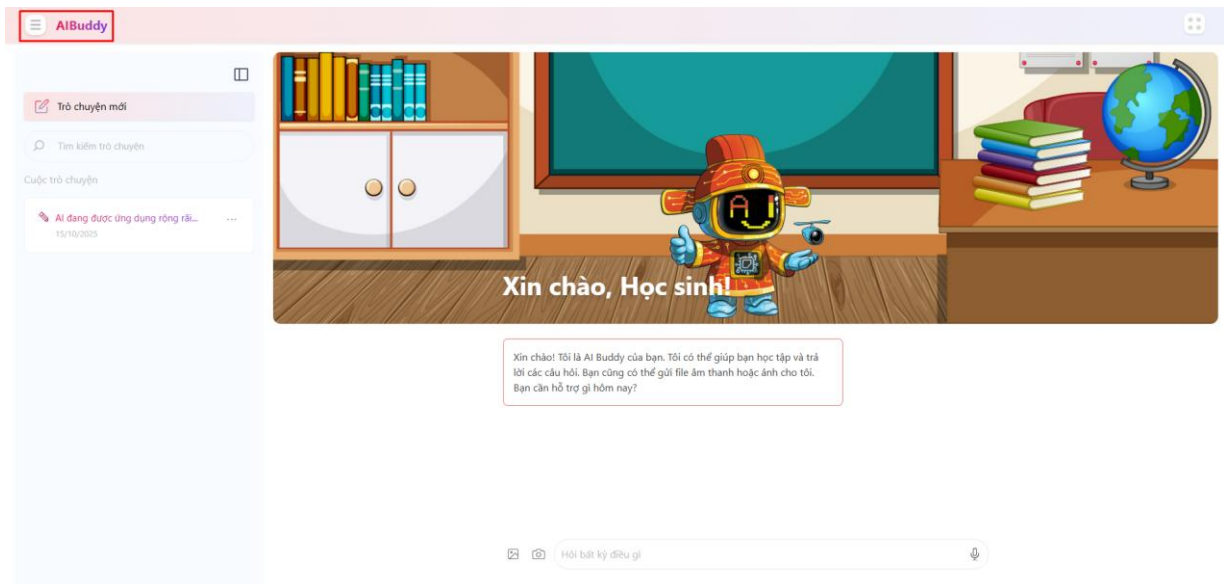


Bước 3: Thông tin cập nhật từ hệ thống sẽ được gửi về email mà người dùng đã nhập. Người dùng click vào link trong email và nhập mật khẩu mới. Sau đó chọn **“Lưu lại”**.

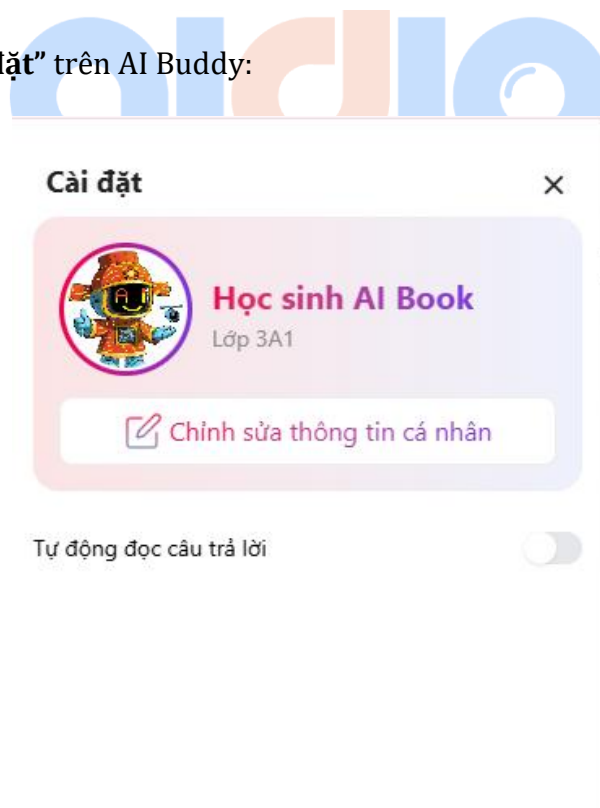
Bước 4: Đăng nhập lại vào hệ thống với mật khẩu mới vừa cài đặt.

1.3. Cập nhật thông tin cá nhân và cài đặt tính năng trong AI Buddy

Người dùng chọn nút  (ở góc trên cùng, bên trái giao diện trang chủ) để mở cài đặt trong AI Buddy.

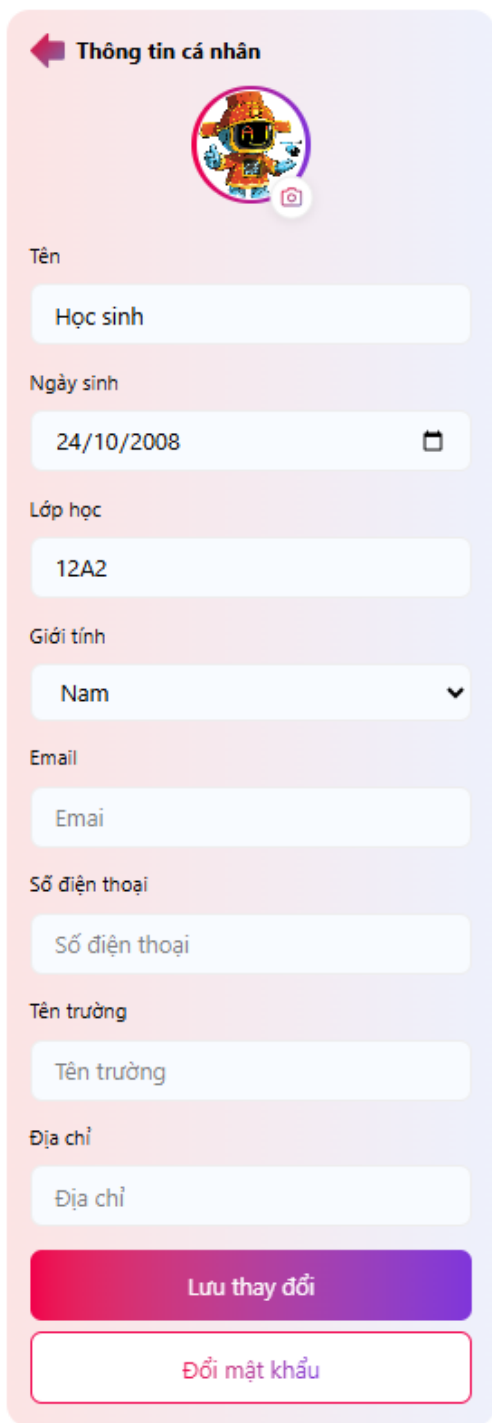


Giao diện phần “Cài đặt” trên AI Buddy:



a. Chỉnh sửa thông tin cá nhân

Trong phần “Cài đặt”, người dùng chọn “**Chỉnh sửa thông tin cá nhân**”, thực hiện bổ sung các trường thông tin theo mong muốn và “**Lưu thay đổi**”.



← Thông tin cá nhân



Tên
Học sinh

Ngày sinh
24/10/2008

Lớp học
12A2

Giới tính
Nam

Email
Emai

Số điện thoại
Số điện thoại

Tên trường
Tên trường

Địa chỉ
Địa chỉ

Lưu thay đổi

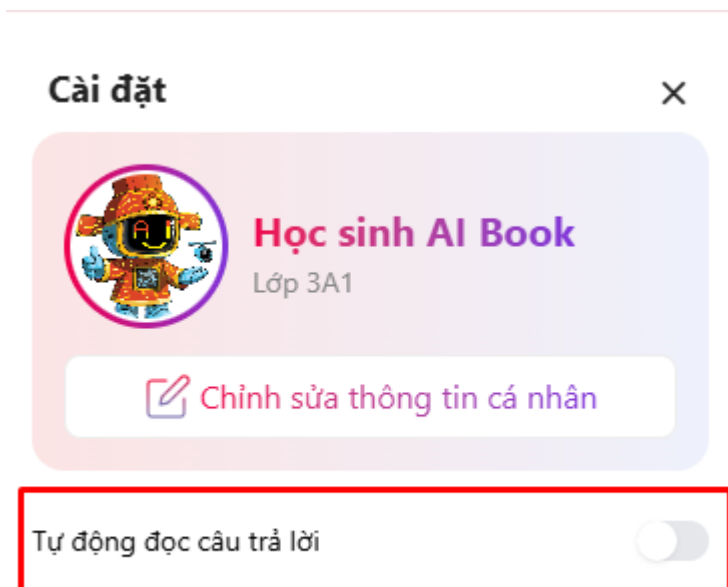
Đổi mật khẩu

Người dùng có thể chỉnh sửa các thông tin sau:

- Ảnh đại diện
- Tên
- Ngày sinh
- Lớp học
- Giới tính
- Email
- Số điện thoại
- Tên trường
- Địa chỉ
- Mật khẩu

b. Tự động đọc câu trả lời

Tính năng này hỗ trợ tự động đọc khi người dùng nhận câu trả lời từ AI. Người dùng có thể chọn bật/tắt tính năng này tùy theo sở thích.



c. Đổi mật khẩu



Tính năng này hỗ trợ người dùng thay đổi mật khẩu khi cần.

Người dùng mở “Cài đặt” và chọn “Chỉnh sửa thông tin cá nhân”, sau đó chọn “Đổi mật khẩu”



Cài đặt

Học sinh AI Book

Ngày sinh

mm/dd/yyyy

Lớp học

3A1

Khối

Khối

Giới tính

Nam

Email

Emai

Số điện thoại

Số điện thoại

Tên trường

Tên trường

Địa chỉ

Địa chỉ

Lưu thay đổi

Đổi mật khẩu

Người dùng thực hiện nhập các thông tin và ấn “Lưu thay đổi”

Cài đặt

← Đổi mật khẩu

Nhập mật khẩu

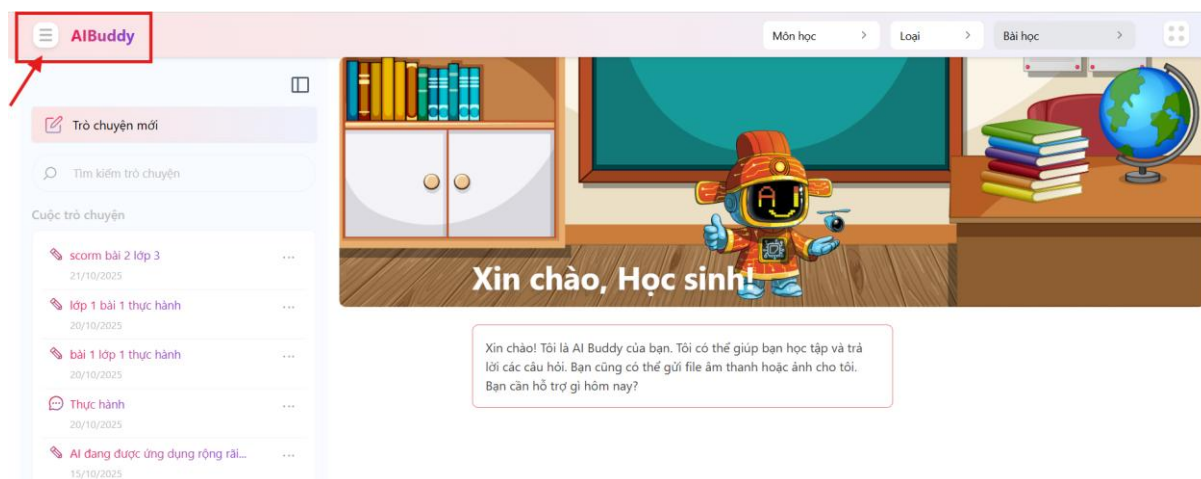
Nhập mật khẩu mới

Nhập lại mật khẩu mới

Lưu thay đổi

1.4. Đăng xuất tài khoản

Người dùng chọn nút  (ở góc trên cùng, bên trái giao diện trang chủ) rồi chọn **“Đăng xuất”** để thoát tài khoản. Khi đăng nhập lại để tiếp tục sử dụng AI Buddy, các thông tin cá nhân và cài đặt tính năng của người dùng sẽ không thay đổi.



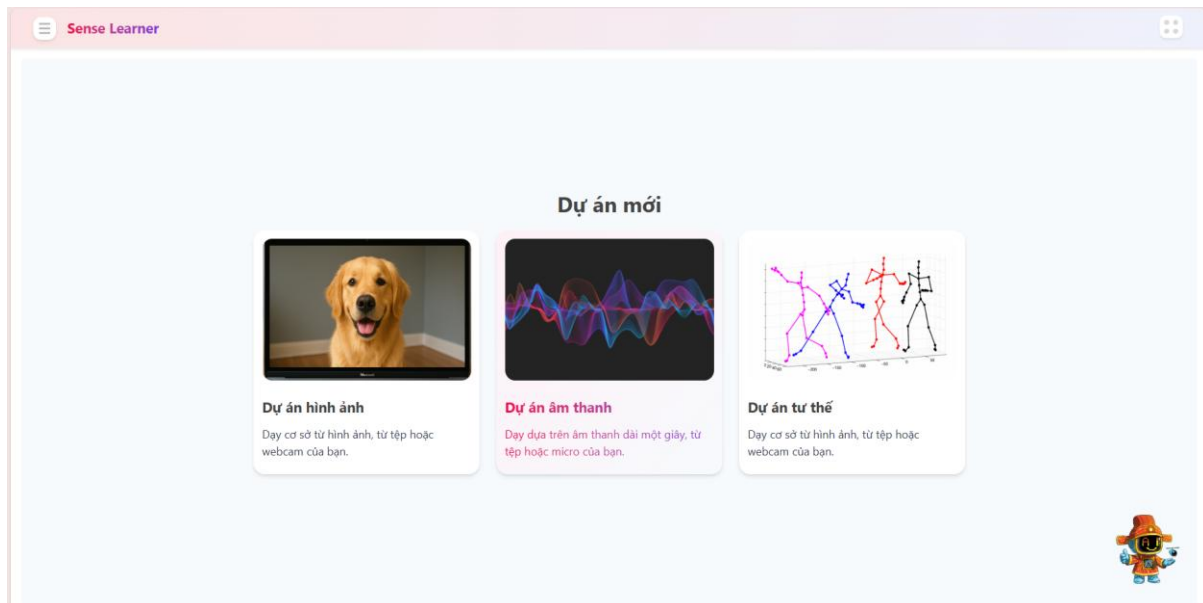
2. SENSE LEARNER

2.1. Tổng quan

Sense Learner là nền tảng học tập trực quan, hỗ trợ người dùng khám phá và xây dựng các dự án AI một cách dễ dàng. Với giao diện thân thiện và thao tác đơn giản, người dùng có thể nhanh chóng tạo ra nhiều dạng dự án hấp dẫn như:

- **Dự án hình ảnh:** Huấn luyện AI nhận diện và phân loại hình ảnh từ ảnh tĩnh hoặc webcam.
- **Dự án âm thanh:** Dạy máy học cách nhận biết âm thanh thông qua file ghi âm hoặc micro.
- **Dự án tư thế:** Trải nghiệm công nghệ nhận diện chuyển động, huấn luyện AI dựa trên dữ liệu tư thế thu được từ camera hoặc tập tin.

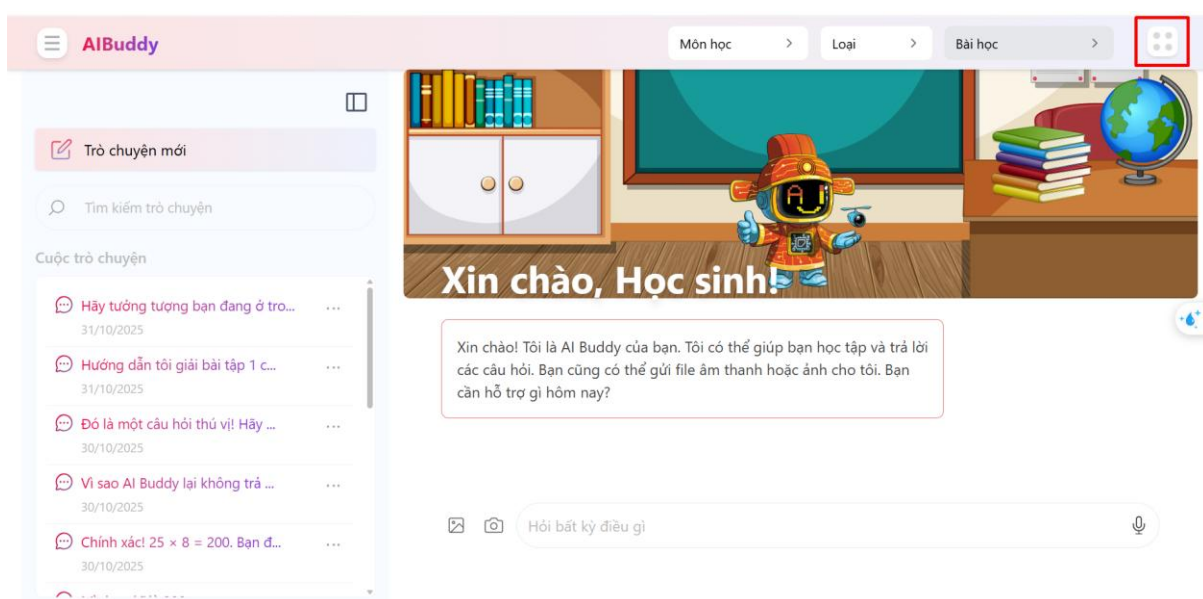
(Các tính năng *Dự án âm thanh* và *Dự án tư thế* hiện đang được phát triển và hoàn thiện nhằm mang đến cho người dùng trải nghiệm tốt nhất.)



Sense Learner không chỉ giúp việc học AI trở nên dễ tiếp cận hơn, mà còn khuyến khích sự sáng tạo, khả năng tư duy logic và kỹ năng thực hành thông qua những dự án gần gũi với đời sống.

Sau khi đăng nhập vào hệ thống, người dùng sẽ nhìn thấy giao diện chính của AI Buddy.

Để truy cập vào Sense Learner (Học AI qua mô hình huấn luyện), hãy chọn biểu tượng bốn ô vuông ở góc trên cùng bên phải màn hình. Khi danh sách module xuất hiện, nhấn chọn Sense Learner.

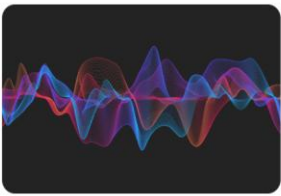


 **Sense Learner**

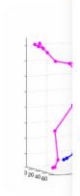
Dự án mới



Dự án hình ảnh
Dạy cơ sở từ hình ảnh, từ tệp hoặc webcam của bạn.



Dự án âm thanh
Dạy dựa trên âm thanh dài một giây, từ tệp hoặc micro của bạn.



Dự án tư duy
Dạy cơ sở từ webcam của bạn.

Chọn Module



AI Buddy
Trò chuyện với AI thông minh



Lập trình trực quan
Lập trình kéo thả



Sense Learner
Học AI qua huấn luyện mô hình



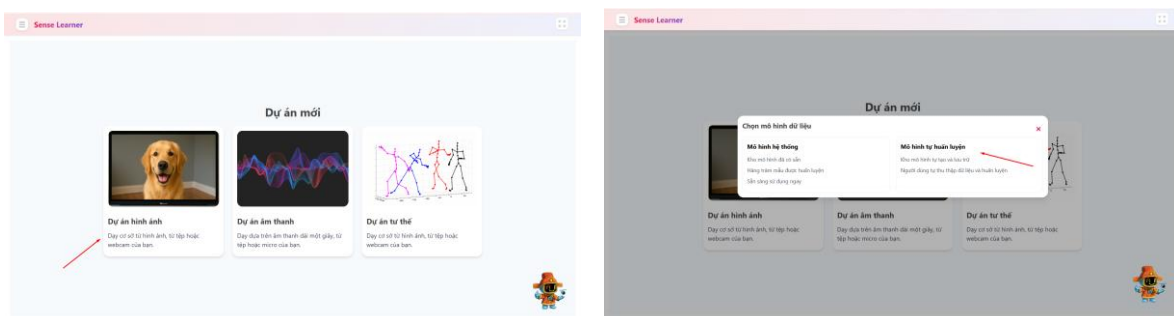
2.2. Huấn luyện mô hình

Người dùng chọn loại dự án muốn tạo: Dự án hình ảnh, dự án âm thanh, dự án tư thế để thực hiện huấn luyện.

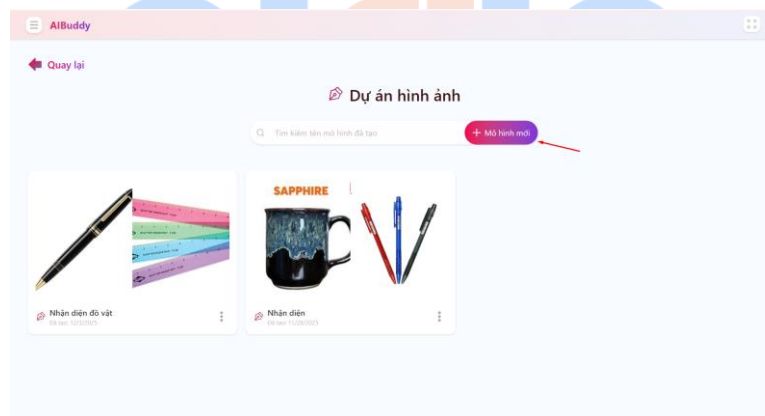
Ví dụ: Huấn luyện qua hình ảnh

Người dùng thực hiện thu thập dữ liệu và huấn luyện mô hình theo các bước sau:

Bước 1: Tự huấn luyện mô hình qua dự án hình ảnh



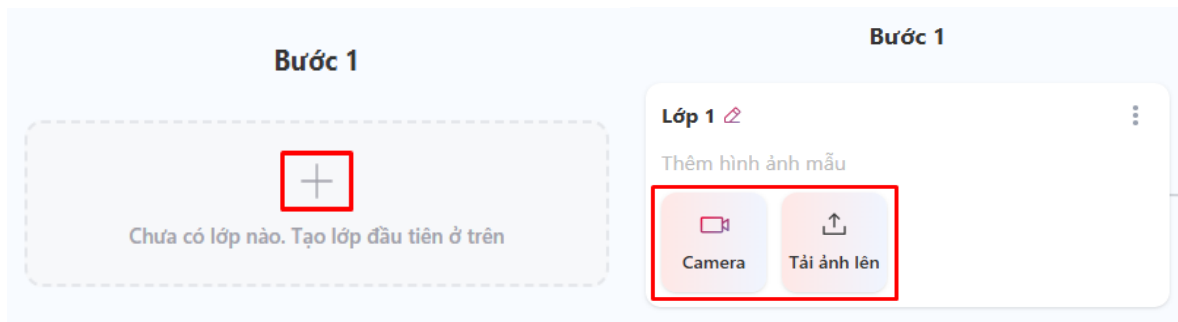
Bước 2: Tạo mô hình mới



Lưu ý: Chỉ có tạo tối đa 5 mô hình cho mỗi loại dự án, nếu đã tồn tại 5 mô hình của 1 dự án, người dùng cần xóa bớt các mô hình cũ để tạo mô hình mới.

Bước 3: Tạo các lớp dữ liệu

- Ấn vào dấu “cộng” $+$ để tạo lớp.
- Sau khi tạo lớp, người dùng có thể chụp ảnh trực tiếp qua “Camera” hoặc “Tải ảnh lên” để thu thập dữ liệu cho từng lớp cho từng lớp.



Lưu ý: Cần tạo ít nhất **2 lớp** (classes) cho mô hình của mình. Mỗi lớp tương ứng với một loại dữ liệu mà người dùng muốn mô hình học cách nhận diện.

Bước 4: Huấn luyện mô hình

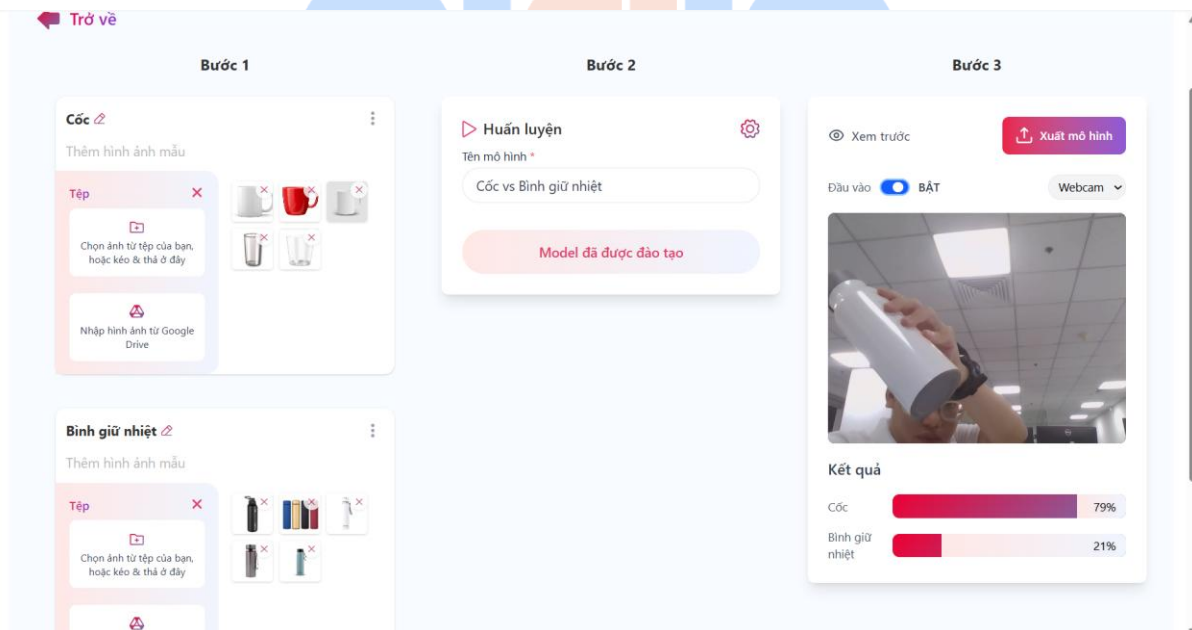
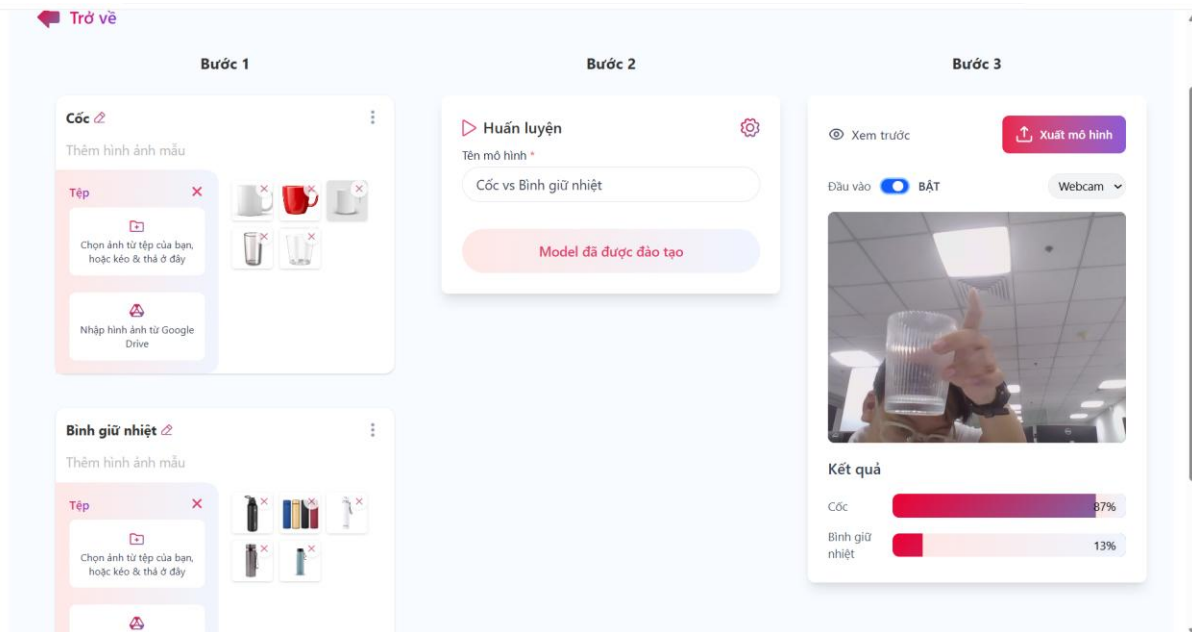
- Đặt tên cho mô hình.
- Đảm bảo tạo tối thiểu 2 lớp, mỗi lớp có tối thiểu 4 mẫu dữ liệu trở lên.
- Nhấn "**Bắt đầu huấn luyện**". Hệ thống sẽ tự động xử lý và tạo mô hình dựa trên dữ liệu người dùng cung cấp.



Bước 5: Xem trước và xuất mô hình

- Khi huấn luyện xong, người dùng có thể kiểm tra mô hình ngay lập tức. Bật "**Đầu vào Webcam**" và đưa vật thể vào khung hình.
- Mục "**Kết quả**" sẽ hiển thị dự đoán của mô hình với tỷ lệ phần trăm tương ứng, cho biết mức độ chính xác.

- Nếu kết quả tốt, người dùng có thể nhấn **"Xuất mô hình"** để chia sẻ hoặc sử dụng cho các dự án lập trình (Block Studio).



Để huấn luyện mô hình dự án âm thanh, dự án tư thế cũng thực hiện theo các bước tương tự như trên.